

أساسيات تصميم UI / UX

UI / UX أساسيات تصميم
المدرّبة: فيرونیکا حنا
المدة: ٢٠ ساعة
لا يتطلب خبرة مسبقة
شهادة إلكترونية بعد الانتهاء



عن المدرب:

فيرونیکا حنا

مهندسة برمجيات متخصصة في ال UI/UX عملت في مشاريع متعددة لتطوير تصاميم و تجربة مستخدم لمواقع و تطبيقات محمول لشركات متعددة.

ساعدت مئات الأشخاص في تعلم اساسيات ال UI/UX لتأهيلهم للحياة العملية. تمتلك شهادة خبرة معتمدة من وزارة الاتصالات المصرية لمبادرة رواد مصر الرقمية.

نبذة عن الدورة:

التصميم لا يتعلق فقط بجعل الأشياء جميلة — بل يتعلق بصناعة تجارب رقمية سهلة الاستخدام، فعّالة، وممتعة للمستخدم. تم تصميم هذه الدورة للمبتدئين تمامًا، لتأخذك من مستوى الصفر إلى فهم كيفية تخطيط وتصميم واجهات رقمية بطريقة احترافية.

من خلال تدريبات عملية، أمثلة من العالم الحقيقي، ومشاريع تطبيقية، ستتعلم كيف تحوّل الأفكار إلى تجارب رقمية متمحورة حول المستخدم لحل مشكلات حقيقية. سواء كنت ترغب في تغيير مسارك المهني أو تطوير مشروع شخصي، تمنحك هذه الدورة الأساس الذي تحتاجه لتبدأ كمصمم UI/UX بثقة.

ماذا ستتعلم في هذه الدورة؟

بنهاية هذه الدورة ستكون قادرًا على:

- التمييز بين UI و UX وفهم كيفية عملهما معًا.
- إجراء دراسات بحثية للمستخدم وتطبيق التفكير النقدي في التصميم.
- إنشاء User Journeys, Personas, Empathy Maps.
- تحليل وتصميم User Flows للتطبيقات الرقمية.
- تصميم Wireframes و Prototypes باستخدام أدوات احترافية.
- تطبيق مبادئ التصميم البصري مثل التسلسل البصري، الخطوط، الألوان، والتنسيق.
- تصميم واجهات رقمية احترافية سهلة الاستخدام.
- اختبار التصميمات وتحسينها بناءً على تجربة المستخدم.
- تجهيز مشاريعك لعرضها في Portfolio احترافي.

لماذا يجب أن تنضم إلى هذه الدورة؟

- تصميم UI/UX من أكثر الوظائف نموًا عالميًا ومحليًا.
- توفر لك فرصًا مهنية متعددة مثل: Product Design, UX Research, Interface Design أو العمل الحر.
- تعتمد على التعلم العملي وليس النظري فقط — مما يضمن خروجك بنموذج مشروع قابل للعرض.
- تقدم لك خارطة طريق واضحة بدلاً من التعلم العشوائي عبر الإنترنت.
- مناسبة تمامًا للمبتدئين — حتى لو لم يكن لديك خلفية تصميمية.

1 فهم UI/UX والتفكير التصميمي

- o الفرق بين UI وUX.
- o مراحل Design Thinking (Empathize – Define – Ideate – Prototype – Test).
- o كتابة Problem Statements.
- o تحليل أمثلة لواجهات سيئة وكيفية تحسينها.

2. أساسيات البحث في تجربة المستخدم

- o الأساليب النوعية (Interviews) مقابل الكمية (Surveys).
- o استخدام ChatGPT وأدوات الذكاء الاصطناعي في إعداد الأسئلة.
- o تحليل المنافسين باستخدام SWOT.
- o استخراج Insights من البيانات.

3. Flowsg User Journey

- o إنشاء Personas.
- o تصميم Customer Journey Map.
- o تصميم User Flow باستخدام الرموز القياسية.
- o استخدام الذكاء الاصطناعي لتوليد سيناريوهات وتجارب مستخدم.
- 4. الهندسة المعلوماتية (IA) والWireframes
- o تصميم Sitemaps.
- o رسم Low Fidelity Wireframes.
- o الانتقال من الرسم الورقي إلى الرقمي.
- o استخدام أدوات مثل Uizard لتحويل الرسومات إلى تصميمات رقمية.

محتوى الدورة:

أساسيات التصميم البصري باستخدام Adobe XD 📌

5. مقدمة Adobe XD
 - 0 فهم الواجهة والأدوات الأساسية.
6. الخطوط والألوان و الوصولية
 - 0 نظرية الألوان وقاعدة 10-30-60.
 - 0 قواعد الخطوط والتسلسل البصري.
 - 0 استخدام AI لإنشاء لوحات ألوان احترافية.
7. Layout وتصميم الشاشات
 - 0 مبادئ المساحات الفارغة (Whitespace).
 - 0 تصميم شاشات تسجيل الدخول والشاشات الرئيسية.

التصميم المتقدم باستخدام Figma 🛠️

8-12 تشمل:

- أساسيات Figma وتنظيم الملفات.
- استخدام Grids.
- Auto Layout.
- إنشاء Components مكتبة تصميم.
- اتجاهات التصميم البصري ودمج AI.

الاختبار والتسليم للمطور 🎯

13. Prototyping & Testing

14. Documentation & Developer Handoff

15. الذكاء الاصطناعي في UI/UX والعمل الأخلاقي به

الانطلاق المهني 🚀

16. Portfolio وبناء Case Studies

17. كتابة CV متوافق مع ATS واستخدام AI لتحسينه